



Lilote, le jeu éducatif qui **encourage les enfants à la lecture**, en leur proposant de répondre à des **quiz sur des livres** qu'ils ont lus.
En maternelle et en élémentaire.



Lilote encourage les élèves à lire plus

Le système de points gagnés et de parcours de lecture est stimulant pour les élèves. Sur Lilote, les élèves peuvent jouer en équipe.

Les enseignants constatent que Lilote augmente la motivation à lire et notent des résultats immédiats.

Lilote favorise la concentration et la compréhension des livres lus

Les quiz de lecture Lilote permettent de mesurer la compréhension et de suivre l'activité lecture des élèves.

A partir du cycle 2, Lilote travaille les compétences inférentielles, les compétences lexicales et syntaxiques ainsi que les états mentaux des personnages.

Lilote favorise les échanges autour des livres lus

Les sélections de Lilote mettent en avant une multitude de thèmes et d'approches.

La mise en place de Lilote permet de revitaliser la bibliothèque de l'école.

Lilote, un lien entre l'école et la maison, entre les parents et leurs enfants

En assurant une continuité pédagogique, Lilote favorise la co-éducation.

Les quiz sont l'occasion d'un moment de partage.



Soutenue par



MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE, DE LA JEUNESSE ET DES SPORTS

Liberté
Égalité
Fraternité



Un compte joueur par enfant

Accès illimité, sur la période, à plus de **17.000 quiz**

Plus de 200 quiz accessibles en audio et ergonomie adaptée

Plateforme de **supervision enseignant** et **compte joueur** de classe

Quiz à la demande sur sélections spécifiques



Un dossier pédagogique :

Conseils pour la mise en place de Lilote et la refonte de votre bibliothèque

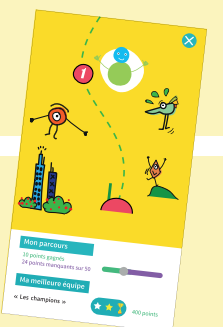
Fiche de mise en place d'ateliers

Sélections de livres par thème

Alphabets, Bingo lecture, mots mêlés...

Sur devis

Ateliers ludiques « Livres & Quiz »



Plateau CP
Niveau 2



50€ par an
par classe

Contactez-nous pour tester Lilote et recevoir un devis

contact@lilote.fr
www.lilote.fr