

Lilote, le jeu éducatif qui **encourage les enfants à la lecture**, en leur proposant de répondre à des **quiz sur des livres** qu'ils ont lus. *En maternelle et en élémentaire.*



**Lilote encourage les élèves à lire plus** Le système de points gagnés et de parcours de lecture est stimulant pour les élèves. Sur Lilote, les élèves peuvent jouer en équipe.

Les enseignants constatent que Lilote augmente la motivation à lire et notent des résultats immédiats.

**Lilote favorise la concentration et la compréhension des livres lus**

Les quiz de lecture Lilote permettent de mesurer la compréhension et de suivre l'activité lecture des élèves.

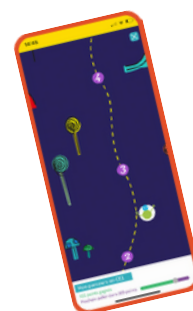
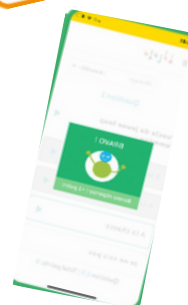
A partir du cycle 2, Lilote travaille les compétences inférentielles, les compétences lexicales et syntaxiques ainsi que les états mentaux des personnages.

**Lilote favorise les échanges autour des livres lus**

Les quiz de Lilote mettent en avant une multitude de thèmes et d'approches.

La mise en place de Lilote permet de revitaliser la bibliothèque de l'école.

**Lilote, un lien entre l'école et la maison, entre les parents et leurs enfants** En assurant une continuité pédagogique, Lilote favorise la co-éducation. Les quiz sont l'occasion d'un moment de partage.



**Si vous souscrivez à Lilote Intégral, vous bénéficiez : D'un compte joueur par enfant**

D'un accès illimité, sur la période, à **plus de 19 000 quiz** D'un accès à plus de 200 quiz accessibles en **audio** et **ergonomie adaptée** D'un compte de **supervision enseignant** D'un compte de classe pour jouer en **collectif**



**Contactez-nous pour tester Lilote et recevoir un devis**  
[lilote@adiflor.org](mailto:lilote@adiflor.org) - [www.lilote.fr](http://www.lilote.fr)