

Lilote, le jeu éducatif qui encourage les enfants à la lecture, en leur proposant de répondre à des quiz sur des livres qu'ils ont lus. *En maternelle et en élémentaire.*



Lilote encourage les élèves à lire plus Le système de points gagnés et de parcours de lecture est stimulant pour les élèves. Sur Lilote, les élèves peuvent jouer en équipe.

Les enseignants constatent que Lilote augmente la motivation à lire et notent des résultats immédiats.

Lilote favorise la concentration et la compréhension des livres lus

Les quiz de lecture Lilote permettent de mesurer la compréhension et de suivre l'activité lecture des élèves.

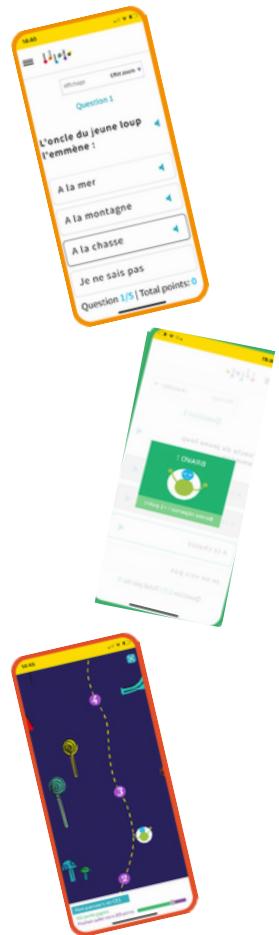
A partir du cycle 2, Lilote travaille les compétences inférentielles, les compétences lexicales et syntaxiques ainsi que les états mentaux des personnages.

Lilote favorise les échanges autour des livres lus

Les quiz de Lilote mettent en avant une multitude de thèmes et d'approches.

La mise en place de Lilote permet de revitaliser la bibliothèque de l'école.

Lilote, un lien entre l'école et la maison, entre les parents et leurs enfants En assurant une continuité pédagogique, Lilote favorise la co-éducation. Les quiz sont l'occasion d'un moment de partage.



Si vous souscrivez à Lilote Intégral, vous bénéficiez : D'un compte joueur par enfant

D'un accès illimité, sur la période, à **plus de 19 000 quiz** D'un accès à plus de 200 quiz accessibles en **audio et ergonomie adaptée** D'un compte de **supervision enseignant** D'un compte de classe pour jouer en **collectif**



Contactez-nous pour tester Lilote et recevoir un devis
lilote@adiflor.org - www.lilote.fr